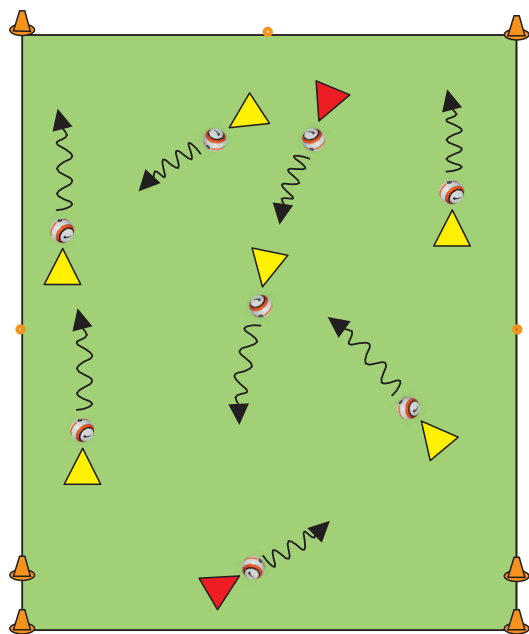


## dribbeltikspel



- Regels:**
- alle spelers hebben een bal
  - twee spelers fungeren als tikker en proberen al dribbelend zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden
  - wanneer de bal buiten de ruimte komt beginnen de tikkers opnieuw met tellen
  - wanneer de overige spelers buiten de ruimte dribbelen is dit een punt voor de tikkers
  - de verdedigers die samen in 45 seconden de meeste punten halen zijn de winnaar
  - na 45 seconden wisselen van tikkers

- Organisatie:**
- afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid
- lengte: 15-20 meter
  - breedte: 10-15 meter

- Aantal spelers:**
- 8-10 spelers

- Materiaal:**
- 8-10 ballen
  - 4-6 pionnen
  - 2 hesjes (alleen verdedigers)
  - 4-8 hoedjes

## Inhoud - Bedoeling van deze vorm

- Karakteristiek:**
- Aanvallen**
    - probeer de bal al dribbelend in je bezit te houden zonder getikt te worden of buiten de ruimte te komen
  - Verdedigen / de tikkers**
    - spelers met bal in sluiten en zo veel mogelijk spelers tikken zonder de controle te verliezen over de bal
- Eisen aan het spel:**
- Aanvallen**
    - overzicht houden in de situatie, waar zijn de tikkers
    - bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen (uit de buurt blijven van de tikkers)
  - Verdedigen / de tikkers**
    - bal onder controle houden
    - met elkaar samenwerken / insluiten
    - overzicht houden, herkennen van het moment om iemand te tikken

## Methodiek - Moeilijker/Makkelijker

- Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken**
- veld smaller en/of korter maken (ruimte kleiner maken)
  - tikkers zonder bal

- Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken**
- veld breder en/of langer maken (ruimte groter maken)

## Aanwijzingen aanvallen

**Doe altijd voor hoe ze een voetbalhandeling moeten uitvoeren, gebruik woorden (praatje) om je voorbeeld (plaatje) te ondersteunen. Gebruik eenvoudige woorden en sluit aan op hun belevingswereld.**

### **Dribbelen en drijven**

*Wat?* • Met de bal afstand overbruggen. Bestaat uit snelheid maken met bal, afschermen van de bal, de bal kort bij je houden, de richting veranderen – kappen – een schijnbeweging maken en passeren.

*Waar en wanneer?* • ‘Dribbelen’ is het voortbewegen van de bal in een laag of hoger tempo in een kleine ruimte. ‘Drijven’ is het voortbewegen van de bal in een hoog tempo in een grote ruimte.

*Hoe?* • **Speelbeen:** raak de bal zodanig en zo vaak dat je hem in het looptempo en in goede richting kan meenemen. ‘De bal aan een elastiekje.’ **Voet speelbeen:** houd juiste spanning in voet en enkel, laat de bal niet wegspringen. **Raakvlak:** beroer de bal afhankelijk van richtingsverandering afwisselend met wreef, binnen- of buitenkant van de voet. **Romp:** buig bovenlichaam iets over de bal, ondersteun de balans met je armen. **Lopen:** knieën licht gebogen. **Aandacht:** op omgeving (spelsituatie) en op het veld direct in de omgeving van de bal (oneffenheden in het gras).

*Wat ziet de coach, wat doet hij voor en wat zegt hij?* • Sneller dribbelen, anders wordt je getikt (Je snelheid is te laag) – Speel de bal niet te ver voor je uit – Kijk waar de tikkers staan, blijf uit de buurt – Maak een schijnbeweging op tijd, anders wordt je getikt – Versnel tijdens en na de passeeractie, anders ben je makkelijk te tikken.

## Aanwijzingen verdedigen

**Doe altijd voor hoe ze een voetbalhandeling moeten uitvoeren, gebruik woorden (praatje) om je voorbeeld (plaatje) te ondersteunen. Gebruik eenvoudige woorden en sluit aan op hun belevingswereld.**

### **Druk zetten op de spelers met bal**

*Waar en wanneer?* • In de aangegeven ruimte, als er een goede kans is een speler te tikken.

*Wat ziet de coach, wat doet hij voor en wat zegt hij?* • Probeer spelers met bal in een hoek te dwingen – Jaag ze op en dwing hen tot fouten.